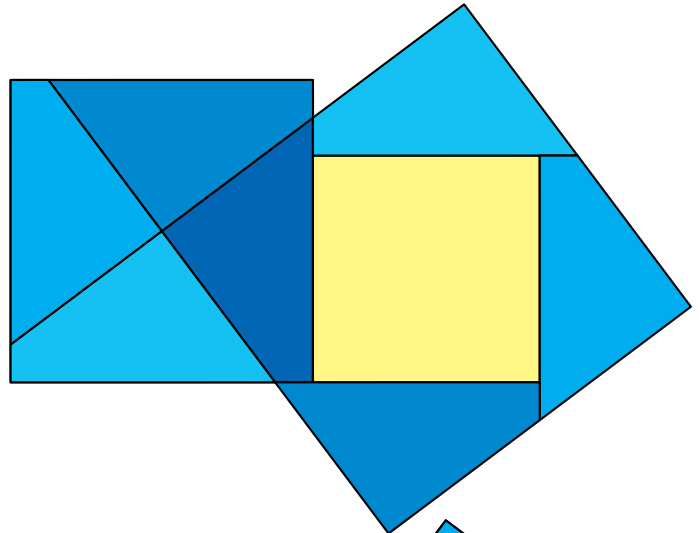
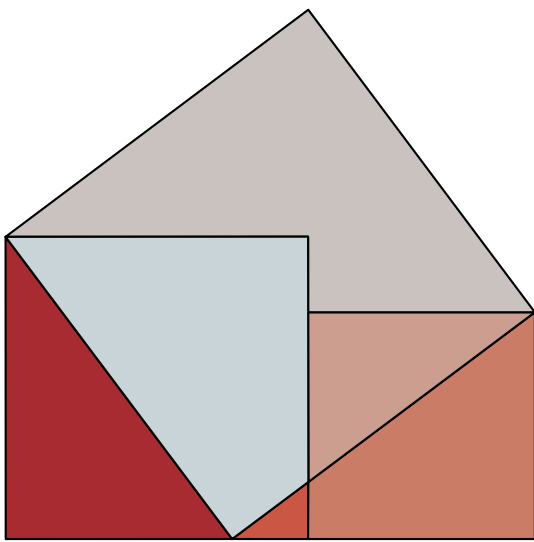
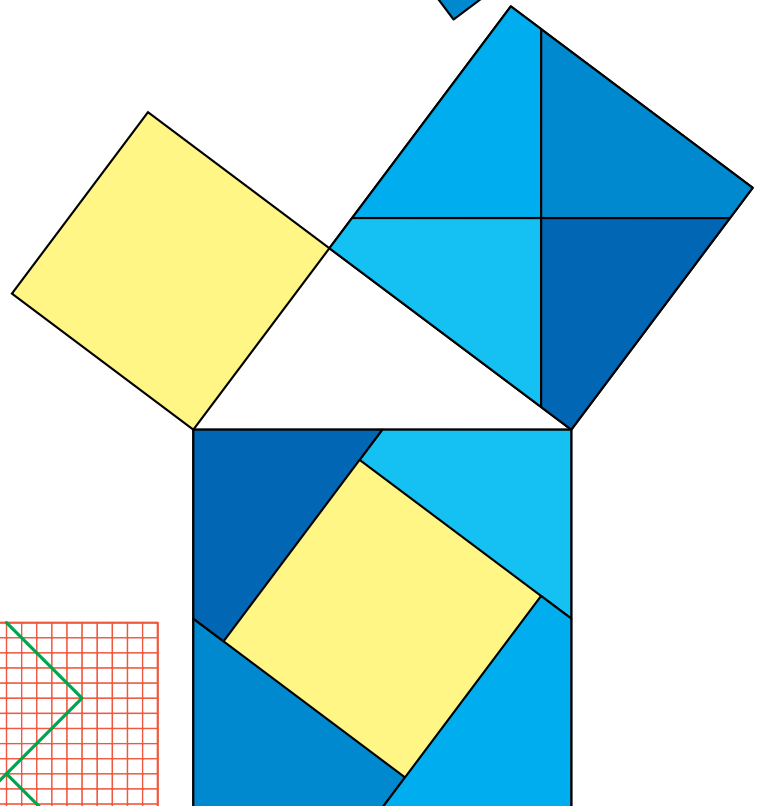
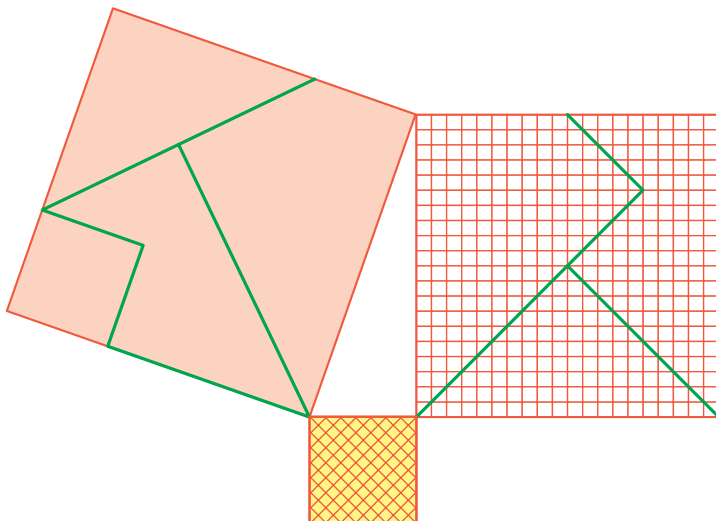


# LA TECHNIQUE DU PUZZLE

**B**ien des puzzles ont été inventés pour démontrer le théorème de Pythagore... En voici deux imaginés par de grands spécialistes des jeux et des énigmes mathématiques : Périgal, en 1873, et Henry Dudeney, en 1917.



En voici un troisième :



Découpez ces puzzles dans du carton et proposez-les à vos amis : "Avec ces cinq morceaux tu peux faire un carré, mais avec les mêmes morceaux tu peux aussi en faire deux !".